



**Genug gedaddelt:
Jetzt wird's ernst.
Morgen kann kommen.**

Wir machen den Weg frei.



Teilnahmebedingungen VR eSports Cup 2021 Baden-Württemberg und Datenschutzhinweise

1. Veranstalter und Verantwortlicher

Der VR eSports Cup 2021 Baden-Württemberg ist – mit Ausnahme des Finales - eine von der örtlichen Genossenschaftsbank, hier der [VR Bank Hohenneuffen-Teck eG, Hauptstraße 25, 72636 Frickenhausen, Tel.: 07022 4008-0, E-Mail: info@vrbankht.de] durchgeführte Veranstaltung.

Das Finale des VR eSports Cup 2021 ist eine vom Baden-Württembergischen Genossenschaftsverband e.V. (Heilbronner Str. 41, 70171 Stuttgart, 0173-9281733, veranstaltungen@bwgv-info.de/ nachfolgend „Veranstalter“ genannt) durchgeführte Veranstaltung. Die örtliche Genossenschaftsbank und der Baden-Württembergische Genossenschaftsverband e.V. werden im Folgenden jeweils als Veranstalter bezeichnet. Als Dienstleister wurde für den gesamten VR eSports Cup 2021 Baden-Württemberg jeweils die eSport Event GmbH (Trottenacker 413, CH-5078 Effingen) mit der Durchführung beauftragt.

Der VR eSports Cup 2021 Baden-Württemberg ist eine Reihe von 30 Videospiel-Turnieren, bei dem die Spieler das Spiel EA SPORTS FIFA 21™ auf der Konsole Sony Playstation 4 oder 5 in einem auf Geschicklichkeit basierenden Format spielen. Das Gesamtturnier umfasst 29 regionale Turniere in Baden-Württemberg sowie ein Baden-Württemberg Finale. Gewinnansprüche sind nicht übertragbar. Barauszahlung ist nicht möglich. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

1. Allgemeine Regeln

Spieler haben die Möglichkeit, sich für die Teilnahme an dem Online-Turnier über die jeweiligen regionalen Turnier-Webseiten anzumelden. Eine mehrfache Anmeldung eines Spielers ist dabei nicht zulässig. Sobald die maximale Teilnehmerzahl erreicht ist, sind keine weiteren Anmeldungen mehr möglich. Weitere Startplätze können noch kurzfristig freigeschaltet werden. Falls ein Spieler am Turniertag selbst nicht anwesend ist, wird ein neuer Platz per „Late-Check-In“ frei. In diesem Fall können sich dann noch neue Interessenten spontan anmelden.

Spielplan

- Der Spielplan wird pünktlich zum Turnierbeginn auf der Turnier-Webseite veröffentlicht. Hier können die Spieler die K.O.-Spiele einsehen.

K.O.-Phase

- Die Spieler werden im Best of 1-Modus gespielt. Es gibt keine Auswärtstor-Regel und sollte es nach 90 Minuten unentschieden stehen, so wird ein zweites Spiel gestartet. Hierbei wird nach den Regeln des „Golden Goal“ gespielt und derjenige Spieler, der als erstes ein Tor erzielt, gewinnt das Spiel.

2. Weitere Spielregeln

Spieleinstellungen

- Spielmodus: Online-Freundschaftsspiel
- Halbzeitdauer: 6 Minuten
- Mannschaftstyp: 90 GES
- Freie Team Wahl
- Taktiken und Standardsituationen sind erlaubt.
- Es muss mit den verfügbaren Ingameformationen gespielt werden.

Ergebnisse

- Die Spielergebnisse sind im zur Verfügung gestellten Discord-Channel zu melden. Als Beweislage gilt hier ein Foto, welches mit dem Handy vom Sieger des Spiels in den „Ergebnisse“-Kanal gepostet werden muss. Das Foto muss klar und deutlich die PSN-IDs der Spieler aufweisen sowie für den Admin erkennbar sein.

**Genug gedaddelt:
Jetzt wird's ernst.
Morgen kann kommen.**
Wir machen den Weg frei.



Beispiel-Screenshot/Foto:



Keine Anwesenheit eines Spielers

- Beide Spieler sind bemüht, sich eine Freundschaftsanfrage im PSN und anschließend eine Spieleinladung zu schicken. Sollte sich hierbei ein Team nicht innerhalb von 20 Minuten bei seinem Gegner melden, bekommt das anwesende Team einen 3:0-Sieg zugesprochen.
- Unnötige Pausen und Verzögerungen sind zu unterlassen.
- Bei Problemen gilt hier, im Discord-Channel einen Admin hinzuzuziehen.
- Glücksspiele, einschließlich Wetten auf den Ausgang der Spiele, sind verboten.

Keine Verbindung zwischen zwei Spielern

- Sollten zwei Spieler keine Verbindung über das PSN-Netzwerk zu Stande bekommen, so sind folgende Schritte zu befolgen: Neustart der Konsole, Neustart des Routers und anschließend neue Spieleinladung.
- Die Nutzung eines Handy-Hotspots ist nicht gestattet. Die Freischaltung der Ports des Routers wird empfohlen.
- Sollte weiterhin keine Verbindung zu Stande kommen, so wird versucht, mit beiden Spielern eine Spielpartie mit einem Admin aufzubauen. Sollte sich hierbei herausstellen, dass ein Spieler sich nicht verbinden kann, so wird dieser Spieler eine Niederlage kassieren.
- Sollten beide Spieler keine Verbindung zu einer Spielpartie mit einem Admin aufbauen können, so entscheidet der Münzwurf eines Admin.

Spielabbruch

- Sollte bei einem Spiel ein Verbindungsfehler zu Stande kommen ist, wie folgt vorzugehen:
- Bei einem Verbindungsfehler ist das Spiel mit der restlichen Spielzeit neu zu starten und hierbei darf man auch die Aufstellung erneut anpassen. Der Spielverlauf ist komplett wiederherzustellen. Somit müssen alle Tore wieder durch Eigentore hergestellt werden und auch Rote Karten müssen durch das absichtliche Foulspiel wiederhergestellt werden.
- Die vergangene Spielzeit des alten Spiels wird durch das Abwarten der Spielzeit wiederhergestellt und es wird bis zum Abpfiff der 1. oder 2. Halbzeit zu Ende gespielt.
- Beispiel Abbruch in der 70. Minute: Es wird ein neues Spiel gestartet und hierbei bis zur 25. Minute abgewartet und dann bis zur 1. Halbzeit gespielt. Danach ist das Spiel beendet.
- Bei jedem Spielabbruch ist es die Pflicht der Spieler einen Screenshot zu machen oder mit der SHARE-Funktion der Playstation 4 die Situation aufzunehmen. Sollte hier keiner der Spieler entscheidungsträchtige Fotos liefern können, so entscheidet im Notfall auch das Los. Wir empfehlen hier immer das Handy für Beweisfotos bereit zu haben oder sogar, das komplette Spiel mit dem Handy abzufilmen bevor es startet.

Regeländerungen

- Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, dieses Regelwerk bei Bedarf zu ändern, oder zu erweitern. Kurzfristige Änderungen werden den Teilnehmern in der Regel mitgeteilt.



**Genug gedaddelt:
Jetzt wird's ernst.
Morgen kann kommen.**

Wir machen den Weg frei.



3. Rechteübertragung

Der Teilnehmer tritt an den Baden-Württembergischen Genossenschaftsverband e.V. sowie die ihm angeschlossenen Kreditgenossenschaften bis auf Widerruf sämtliche, ihm ggf. zustehende Rechte an den durch sein spielerisches Wirken im Spiel generierten Audio- und audiovisuellen Inhalten ab. Der Teilnehmer erklärt sich insoweit mit Absendung seiner Anmeldung bis auf Widerruf damit einverstanden, dass der Baden-Württembergische Genossenschaftsverband e.V. diese vorgenannten, originär dem Teilnehmer zustehenden Rechte vorbehaltlich möglicher Rechte Dritter in zeitlicher, sachlicher wie örtlicher Hinsicht vollumfänglich nutzen sowie mit dem Baden-Württembergischen Genossenschaftsverband e.V. eine vorgenannte Nutzung zur Verfügung stellen kann.

Der Teilnehmer der Veranstaltung willigt widerruflich und für alle gegenwärtigen und zukünftigen Medien in die unentgeltliche Verwendung seiner Bilder und Stimme für Fotografien, Live-Übertragungen, Sendungen und/oder Aufzeichnungen von Bild und/oder Ton, die von dem Baden-Württembergischen Genossenschaftsverband e.V. und der ihm angeschlossenen Kreditgenossenschaften in Zusammenhang mit der Teilnahme an der Veranstaltung erstellt werden. Diese Einwilligung kann jederzeit mit Wirkung für die Zukunft gegenüber dem Veranstalter widerrufen werden, z.B. per Mail an: veranstaltungen@bwgv-info.de.

4. Haftung

Der Veranstalter haftet gegenüber den Teilnehmern unbeschränkt nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit. Für einfache Fahrlässigkeit haftet der Veranstalter – außer im Falle der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit – lediglich, sofern wesentliche Pflichten (Kardinalpflichten) verletzt werden. Die Haftung ist begrenzt auf den typischen und vorhersehbaren Schaden. Die Haftung für mittelbare und unvorhersehbare Schäden, Produktions- und Nutzungsausfall, entgangene Gewinne, ausgebliebene Einsparungen und Vermögensschäden wegen Ansprüchen Dritter ist im Falle einfacher Fahrlässigkeit – außer im Falle der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit – ausgeschlossen. Eine weitergehende Haftung ist – ohne Rücksicht auf die Rechtsnatur des geltend gemachten Anspruchs – ausgeschlossen. Vorstehende Haftungsbeschränkungen bzw. -ausschlüsse gelten je doch nicht für eine gesetzlich zwingend vorgeschriebene verschuldensunabhängige oder die Haftung aus einer verschuldensunabhängigen Garantie. Soweit die Haftung Vorgenannter ausgeschlossen oder beschränkt ist, gilt dies auch für die persönliche Haftung der Angestellten, Arbeitnehmer, Vertreter, Organe und Erfüllungsgehilfen des Baden-Württembergischen Genossenschaftsverband e.V. sowie mit diesem verbundenen Unternehmen.

5. Ausschluss von der Teilnahme

Wir behalten uns vor, Teilnehmer aus wichtigem Grund von der Teilnahme auszuschließen sowie Preise zurückzufordern, insbesondere wenn der berechtigte Verdacht oder Nachweis von Falschangaben, Manipulation, Verstoß gegen diese Teilnahmebedingungen oder sonstigen unerlaubten Handlungen vorliegt.

6. Salvatorische Klausel

Sollten vereinzelte Bestimmungen dieser Teilnahmebedingungen unwirksam sein, dann berührt diese Unwirksamkeit die Wirksamkeit der Teilnahmebedingungen im Übrigen nicht. Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland.

Datenschutzhinweise

Der VR eSports Cup 2021 Baden-Württemberg ist – mit Ausnahme des Finales - eine von der örtlichen Genossenschaftsbank, hier der [VR Bank Hohenneuffen-Teck eG, Hauptstraße 25, 72636 Frickenhausen, Tel.: 07022 4008-0, E-Mail: info@vrbankht.de] durchgeführte Veranstaltung. Insoweit ist die Genossenschaftsbank auch Verantwortlicher i.S. der DS-GVO (Datenschutzgrundverordnung). Das Finale des VR eSports Cup 2021 ist eine vom Baden-Württembergischen Genossenschaftsverband e.V. (Heilbronner Str. 41, 70171 Stuttgart, 0173-9281733, veranstaltungen@bwgv-info.de/ nachfolgend „Veranstalter“ genannt“) durchgeführte Veranstaltung. Insoweit ist der Baden-Württembergische Genossenschaftsverband e.V. auch Verantwortlicher i.S. der DS-GVO. Die örtliche



**Genug gedaddelt:
Jetzt wird's ernst.
Morgen kann kommen.**
Wir machen den Weg frei.



Genossenschaftsbank und der Baden-Württembergische Genossenschaftsverband e.V. werden im Folgenden jeweils als Veranstalter bezeichnet.

Als Dienstleister wurde für den gesamten VR eSports Cup 2021 Baden-Württemberg jeweils die eSport Event GmbH (Trottenacker 413, CH-5078 Effingen) mit der Durchführung beauftragt.

Mit dem Dienstleister eSport Event GmbH, Trottenacker 413, CH-5078 Effingen, (<https://www.esport-event.gmbh/datenschutz/>) wurde eine Auftragsverarbeitungsvereinbarung gemäß Art. 28 DSGVO geschlossen.

Zweck der Verarbeitung ist die Durchführung und Abwicklung der Veranstaltung des VR eSports Cup 2021 Baden-Württemberg. Zur Spielteilnahme ist die Verarbeitung Ihres Namens, des Vornamens, des Geburtsdatums sowie der PSN-ID erforderlich. Diese Daten dienen der Authentifizierung und Anmeldung bei der Spielteilnahme sowie der Einhaltung und Überwachung der Altersbeschränkung. Die Erhebung Ihrer E-Mailadresse sowie der Handynummer ist darüber hinaus zum Zweck einer ggf. erforderlichen Kontaktaufnahme im Rahmen der Spieldurchführung sowie der Kontaktaufnahme im Gewinnfall notwendig. Die Angabe der Postleitzahl und des Wohnortes dienen dazu, Sie einer Region in Baden-Württemberg zuzuordnen, da es sich um ein Turnier handelt, das teilweise auf Geschäftsgebiete von Regionalbanken in Baden-Württemberg ausgetragen wird. Eine Veröffentlichung des Namens und Vornamens sowie eines von Ihnen ggf. zur Verfügung gestellten Fotos im Internet erfolgt im Rahmen der Wettkampfdurchführung.

Rechtsgrundlage für die Verarbeitung dieser Daten ist die Vertragserfüllung nach Art. 6 Abs. 1 lit. b DSGVO.

Sie können der Verarbeitung der zur Spieldurchführung zu verarbeitenden personenbezogenen Daten jederzeit für die Zukunft widersprechen. Wenden Sie sich hierzu an unseren betrieblichen Datenschutzbeauftragten. Außerdem haben Sie das Recht auf Auskunft, sowie auf Berichtigung oder Löschung der personenbezogenen Daten oder auf Einschränkung der Verarbeitung Ihrer Daten. Eine weitere Spielteilnahme ist im Fall des Widerspruches dann leider nicht mehr möglich. Ihre personenbezogenen Daten werden solange gespeichert, wie dies zu den oben genannten Zwecken erforderlich ist.

Nach Durchführung des Turniers werden die Daten gelöscht, sofern keine gesetzlichen oder anderweitigen Gründe dagegensprechen. Eine Datenweitergabe an Dritte erfolgt nur im Fall einer gesetzlichen oder anderweitigen Verpflichtung und wenn Sie der werblichen Nutzung Ihrer Daten durch die dem BWGV angeschlossenen Kreditgenossenschaften explizit zugestimmt haben.

Für diese werbliche Einwilligung sowie für die Einwilligung zur Veröffentlichung der Foto- und Filmaufnahmen haben Sie das Recht auf Widerruf der Verarbeitung der Daten für die Zukunft. Außerdem haben Sie das Recht auf Auskunft, sowie auf Berichtigung oder Löschung der personenbezogenen Daten oder auf Einschränkung der Verarbeitung Ihrer Daten. Im Fall des Widerrufs, der Löschung oder der Einschränkung der Verarbeitung ist eine weitere Spielteilnahme leider nicht mehr möglich. Darüber hinaus haben Sie das Recht auf Datenübertragbarkeit. Ihre personenbezogenen Daten werden solange gespeichert, wie dies zu den genannten Zwecken erforderlich ist. Anschließend werden diese gelöscht, sofern keine gesetzlichen oder anderweitigen Gründe dagegensprechen.

Für Beschwerden, Anregungen oder Fragen zum Datenschutz sowie der Geltendmachung Ihrer oben genannten Rechte steht Ihnen der betriebliche Datenschutzbeauftragte des Veranstalters (Kontaktadressen auf der jeweiligen Webseite des jeweiligen Veranstalters unter Datenschutz). Den Datenschutzbeauftragten beim Veranstalter Baden-Württembergischer Genossenschaftsverband e. V. (Veranstalter für das Finale) erreichen Sie unter: Baden Württembergischer Genossenschaftsverband e.V., Datenschutzbeauftragter, Heilbronner Straße 41, 70191 Stuttgart, E-Mail: BD@bwgv-info.de. Darüber hinaus haben Sie ein gesetzliches Beschwerderecht bei der für den Datenschutz zuständigen Aufsichtsbehörde (Landesbeauftragter für den Datenschutz und die Informationsfreiheit in Baden-Württemberg, Königstraße 10a, 70173 Stuttgart, E-Mail: poststelle@ldi.bwl.de).